

Vegyünk fel egy koordináta-rendszert úgy, hogy az  $x$  tengely a két golyó tömegközéppontját kösse össze az ütközés pillanatában! Az  $m_1$  golyó sebességét bontsuk fel  $v_x$  és  $v_y$  komponensekre! Az 1. ábra jelöléseivel  $v_x = v \cos \alpha$ ;  $v_y = v \sin \alpha$ .

1984-01-046-1.eps

1. ábra

Látható, hogy a  $v_y$  sebesség az ütközésben nem vesz részt, így utána változatlan marad.  $x$  irányban a két golyó között rugalmas, centrális ütközés zajlik le, amelyre teljesül az impulzus- és energiamegmaradás törvénye. ( $v'_x$  és  $v_2$  rendre az  $m_1$ ,  $m_2$  golyó  $x$  irányú sebessége az ütközés után – 2. ábra.)

1984-01-046-2.eps

2. ábra

$$m_1 v_x = m_1 v'_x + m_2 v_2,$$

$$(1/2)m_1 v_x^2 = (1/2)m_1 v'^2_x + (1/2)m_2 v_2^2.$$

Ebből

$$v'_x = v_x \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2}.$$

Az  $m_1$  tömegű golyó ütközés utáni sebességének az  $x$  tengellyel bezárt  $\varphi$  szöge a következő összefüggésből határozható meg.

$$\operatorname{ctg} \varphi = \frac{v'_x}{v_y} = \frac{v_x}{v_y} \cdot \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} = \operatorname{ctg} \alpha \cdot \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2}.$$

Ez a  $\varphi$  szög megegyezik a golyók sebességei által bezárt szöggel, hiszen az  $m_2$  tömegű test az  $x$  tengely mentén halad tovább.

Látható, hogy  $\alpha = 0^\circ$  esetben  $\varphi = 0^\circ$  vagy  $180^\circ$  (centrális ütközés). Érdekes, hogy  $m_1 = m_2$  esetén  $\varphi = 90^\circ$ ,  $\alpha$ -tól függetlenül.

$m_1 \gg m_2$  esetén  $\operatorname{ctg} \varphi = \operatorname{ctg} \alpha$ , vagyis a golyó irányváltoztatás nélkül folytatja útját.

$m_1 \ll m_2$  esetén pedig  $\operatorname{ctg} \varphi = -\operatorname{ctg} \alpha$ , vagyis az  $m_1$  golyó visszapattan az ütközési normális síkjáról.