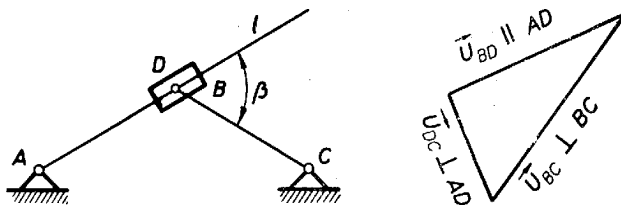


- Legyen a B pontnak a C ponthoz viszonyított sebessége \vec{v}_{BC} ,
 B pontnak a D ponthoz viszonyított sebessége \vec{v}_{BD} ,
 D pontnak a C ponthoz viszonyított sebessége \vec{v}_{DC} .



Alkalmazhatjuk a sebességösszegezési törvényt: $\vec{v}_{BC} = \vec{v}_{BD} + \vec{v}_{DC}$. A három vektorról tudjuk, hogy: $\vec{v}_{BC} = 3\text{m/mp}$, és $\vec{v}_{BC} \perp BC$, mert a B pont a C pont körül körmozgást végez. Értelmét meghatározza a forgási irány.

$\vec{v}_{BD} \parallel AD$, mert a B pont a D ponthoz képest a csuszka kényszerítése folytán csakis az „ l ” mentén mozoghat.

$\vec{v}_{DC} \perp AD$, mert a D pont a rögzített A pont körül körön mozog.

A vektorháromszög megszerkeszthető, mert az egyik oldala és az oldalak iránya ismert. \vec{v}_{DC} nagysága lemérhető a háromszögben, vagy kiszámítható a két rúd által bezárt β szög segítségével is. $\vec{v}_{DC} = \vec{v}_{BC} \cdot \cos \beta \approx 1 \text{ m/mp}$.

Határhelyzet lép fel, ha $\beta = 90^\circ$, ekkor $\vec{v}_{DC} = 0$. Ez abban a két helyzetben következik be, amikor az „ l ” rúd éppen érintője a BC sugarú és C középpontú körnek. E két helyzetben az „ l ” rúd pillanatnyilag áll, pontjainak sebessége pedig irányt változtat.

Puha Katalin (Győr, Kazinczy F. g. II. o. t.)