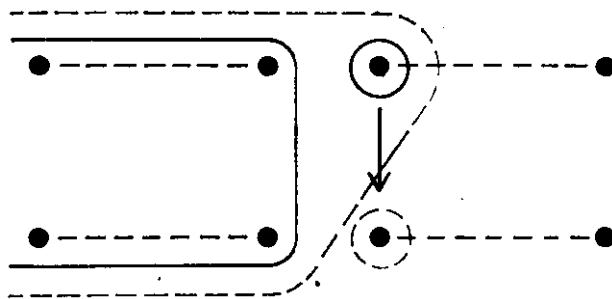


3. feladat. Adott teniszversenyzők két csoportja: az egyik 1000, a másik 1001 versenyzőből áll. Mindegyik csoporton belül ismerjük a versenyzők erőssorrendjét. Adjunk meg olyan eljárást, amelynek segítségével 11 mérkőzés lejátéása után megállapítható, ki a 2001 játékos közül a középső (tehát az 1001-edik). (Feltesszük, hogy a játékosok mind különböző erősségűek, és az erősebb játékos mindig legyőzi a gyengébbet.)

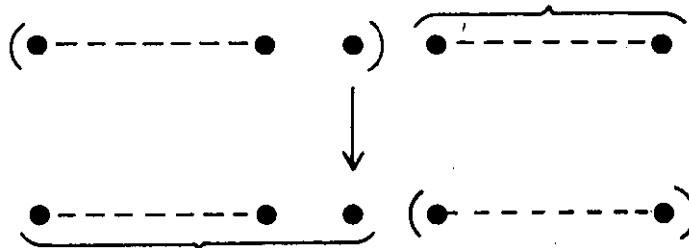
A teniszezők csoportjait nagybetűkkel fogjuk jelölni, az egyes versenyzőket a megfelelő kisbetűvel, indexként mel-
léírva, hogy a legerősebbtől kezdve hányadik erősségben a saját csoportján belül.

I. megoldás. A játszmákat úgy kell választanunk, hogy eredményük alapján minél erősebben szűkíthessük azoknak a körét, akik közt az összesített sorrendben 1001-edik teniszező lehet. Ha egy A és egy B csoport összesített sorrendjében a k -adik versenyzőt keressük, akkor egy később alkalmasan választandó i értékkel a_i -t és b_{k-i} -t küldjük pályára. Ekkor a győztesnél csak azok lehetnek jobbak, akik a_i -nél is, b_{k-i} -nél is jobbak (8. ábra), a vesztesnél pedig még a győztes is, tehát eggyel több teniszező.



8. ábra

A győztesnél tehát legfeljebb $(i - 1) + (k - i - 1) = k - 2$ erősebb versenyző lehet. Így ő a $(k - 1)$ -edik vagy annál erősebb az összesített sorrendben. A k -adik helyre tehát nem jön szóba, a nála erősebbek természetesen szintén nem. A vesztesnél legalább eggyel több versenyző erősebb, tehát legalább $k - 1$. Így ő még esetleg lehet k -adik, de a nála gyengébbek már nem. A 9. ábrán a nyíl a győztestől mutat a vesztesre. A zárójelbe tett versenyzők nem lehetnek már k -adikak.



9. ábra

Ha az A csapatban $2n + 1$ versenyző van, a B -ben $2n$, tehát az összsorrendben $2n + 1$ -edik versenyzőt keressük. Válasszuk i -t $n + 1$ -nek, tehát küzdjön meg a_{n+1} és b_n . Ha a_{n+1} az erősebb, akkor a $2n + 1$ -edik versenyző a_{n+2} , \dots , a_{2n+1} és b_1, \dots, b_n közül kerül ki, és ezeket állítva sorrendbe, köztük őt az n -edik helyen találjuk, hiszen a_1, \dots, a_{n+1} -et azért hagyhatjuk figyelmen kívül, mert biztosan erősebbek a $2n + 1$ -edik versenyzőnél.

Ha viszont b_n erősebb a_{n+1} -nél, akkor a középső versenyző a_1, \dots, a_{n+1} és b_{n+1}, \dots, b_{2n} közül kerül ki, tehát egy $n + 1$ és egy n fős csoport teniszezői közül, és köztük ő az $n + 1$ -edik, azaz középső, hiszen n olyan teniszezőt hagyunk figyelmen kívül, akik biztosan erősebbek nála.

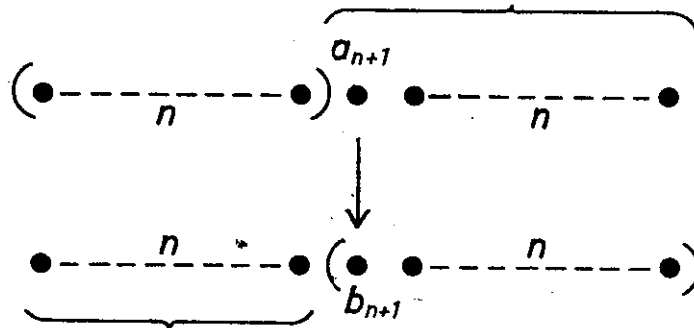
Az első esetben 2 versenyző tekinthető középsőnek, közülük az erősebbet kell keresnünk.

Ha A -ban $2n$ versenyző van, B -ben $2n - 1$, és az összesített sorrendben a $2n$ -ediket keressük, akkor a_n és b_n mérje össze erejét. Aszerint, hogy a_n vagy b_n győz-e, a_{n+1}, \dots, a_{2n} és b_1, \dots, b_n közül, vagy pedig a_1, \dots, a_n és b_{n+1}, \dots, b_{2n-1} közül kell keresnünk az n -ediket, tehát két n tagú csoportból az erősebb középsőt, vagy egy n és egy $n - 1$ tagú csoportból a középsőt.

Meg kell vizsgálnunk két egyenlő létszámú csoport esetét is, mert láttuk, ilyenre is vezethet eljárásunk. Ilyen esetekben idáig a két középen levő versenyző közül az erősebbet kellett keresni.

Ha A is, B is $2n$ tagú és a $2n$ -edik versenyzőt keressük, akkor a_n és b_n csapjon össze. Az A és B csoport szerepe most teljesen szimmetrikus, elég tehát azt az esetet vizsgálni, ha a_n győz. Ekkor a_{n+1}, \dots, a_{2n} és b_1, \dots, b_n közül kell az n -ediket keresnünk, tehát két egyenlő csoport egyesített listáján az erősebbik középsőt.

Ha végül A is, B is $2n + 1$ versenyzőből áll, és az összesítésben $2n + 1$ -edik versenyzőt keressük, akkor kézenfekvő, hogy eddigi formulánktól kissé eltérve a két középsőt: a_{n+1} -et és b_{n+1} -et küldjük pályára. Ismét elég azt az esetet vizsgálni, ha a_{n+1} győz (10. ábra).



10. ábra

Ekkor n csoporttársa gyengébb nála, B -ből pedig legalább $n + 1$ -en, tehát az erőlistán 2_{n+1} -edik még lehet, de az öt megelőző csoporttársai már megelőzik a $2n + 1$ -edik versenyzőt. b_{n+1} -nél n csoporttársa erősebb és A -ból legalább $n + 1$ teniszező, tehát ő legalább $2n + 2$ -edik, a nála gyengébb csoporttársai pedig még hátrább vannak. Így a_{n+1}, \dots, a_{2n+1} és b_1, \dots, b_n közül kell még kiválasztani az $n + 1$ -ediket, vagyis egy $n + 1$ -es és egy n -es csoportból ismét a középsőt.

Minden esetben azt kaptuk tehát, hogy a versenyzők összlétszáma egy-egy lépésben megfelelődik, vagy ha páratlan volt, a rosszabbik esetben félel több lesz a felénél. Eszerint 2001 versenyző esetén eljárásunk mellett az egyes játszmák eredménye a legrosszabb esetben a következőképpen alakulhat:

$$\textcircled{1} \quad \textcircled{2} \quad \textcircled{3} \quad \textcircled{4} \quad \textcircled{5} \quad \textcircled{6} \quad \textcircled{7} \quad \textcircled{8} \quad \textcircled{9} \quad \textcircled{10} \quad \textcircled{11}$$

$$2001 \rightarrow 1001 \rightarrow 501 \rightarrow 251 \rightarrow 126 \rightarrow 63 \rightarrow 32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$$

Legkésőbb a 11-edik lépés után tehát kiderül, ki a középső. Ezzel igazoltuk a feladat állítását.

Megjegyzések. 1. Minden lépés után felírva a két csoport lehetséges alakulását, a következő táblázatot kapjuk:

	500	250	125	63	32	16	8	4	2	1	1
1001	500	250	125	62	32	16	8	4	2	1	0
1000	501	251	126	63	32	16	8	4	2	1	
	500	250	125	63	31	15	7	3	1	0	

Eszerint eljárásunk a legszerencsésebb esetben is csak 10 lépésben vezet célhoz.

2. A 11-es szám optimális abban az értelemben, hogy nem lehetséges olyan algoritmus, amelyik 10 lépésben megtalálja a középső versenyzőt, bárki legyen is az. Ez azért van így, mert van 2001 versenyző, akik közül bárki lehet a középső. Másrészt viszont csak egy a és egy b -beli játékost van értelme játszani egymással, mert egy csoportbelieként tudjuk már a játszmák kimenetelét. Egy-egy játszmában vagy az A -beli vagy a B -beli játékos győz, tehát kétféle kimenetel lehetséges. A 10 játszmának együtt eszerint $2^{10} = 1024$ különböző kimenetele lehet. Semmilyen algoritmus esetén sem kaphatunk 10 mérkőzésből 2001 különböző választ.

3. Váratlanul látszik, hogy a két páratlan csoport esetében változtatni kellett a stratégián. Akkor lesz a_i , a k -adik, ha b_{k-i} -től (ha $k > i$) kikap, de b_{k-i+1} -et (ha B -ben van legalább $k - i + 1$ játékos) már megveri. A fenti eljárásban a két itt említett játszmából mindig az előbbi típusút játszottuk le, a mondott esetben azonban az utóbbi típusú volt a célszerű. Érdekes megjegyezni, hogy a két típusú játszma minden esetben egymásba megy át, ha ahelyett, hogy a legerősebbtől kiindulva rangsorolnánk a versenyzőket, a leggyengébbtől sorszámoznánk, és „gyengébb”-et és „erősebb”-et mindenütt felcserélnénk, kivéve egyedül azt az esetet, amikor két egyenlő páratlan létszámú csoportnál keressük a középsők közül akár az erősebbet, akár a gyengébbet.

4. Sok versenyző a szimmetria kedvéért úgy hagyott el mindig versenyzőket, hogy páratlan számú versenyző maradjon vissza, és azok közül ismét a középsőt kelljen keresni. A leírt eljárástól tehát annyiban tért el, hogy amikor két különböző létszámú csoportból elég volt csak két egyenlő létszámú részt megtartani, akkor még az éppen lejátszott mérkőzés győztesét is visszatartotta. Ilyen módon $2n + 1$ és $2n$ versenyzőből mindig $n + 1$ és n marad vissza, $2n$ és $2n - 1$ -ből viszont a kedvezőtlenebb esetben két n -es csoport helyett szintén $n + 1$ és n , összlétszámban tehát $4n - 1$ -ből is, $4n + 1$ -ből is $2n + 1$. Az egyes mérkőzések után eszerint így alakulna az összlétszám:

$$\textcircled{1} \quad \textcircled{2} \quad \textcircled{3} \quad \textcircled{4} \quad \textcircled{5} \quad \textcircled{6} \quad \textcircled{7} \quad \textcircled{8} \quad \textcircled{9} \quad \textcircled{10}$$

$$2001 \rightarrow 1001 \rightarrow 501 \rightarrow 251 \rightarrow 127 \rightarrow 65 \rightarrow 33 \rightarrow 17 \rightarrow 9 \rightarrow 5 \rightarrow 3$$

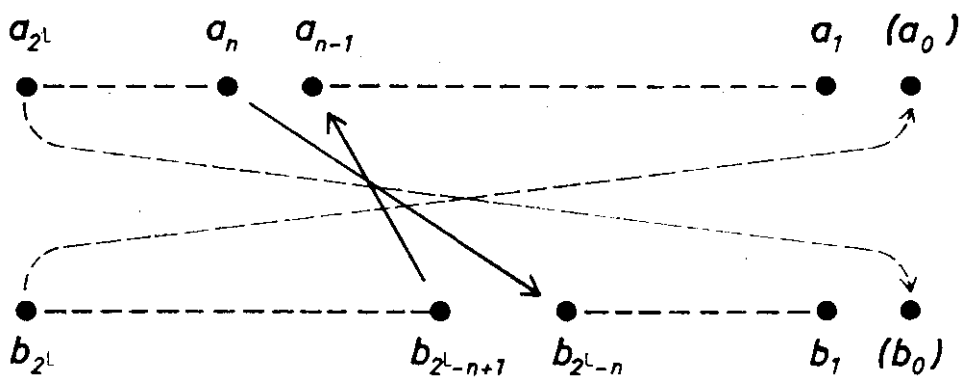
Itt egy 1-es és egy 2-es csoport maradt. Ha az egyedül levő győz az erősebb partner ellen, akkor a vesztes a középső, de ha nyer, akkor még a győngébbel is meg kell mérkőznie. (A győztes bennhagyása összesen 3 játékos esetén nem vezetne csökkenéshez, így el kell térni az általános előírástól.) Az ötödik lépésben nem lépünk át 2 egy hatványán, és emiatt lehet szükség egy 12-ik játszámára is.

Itt 1 tényleges versenyző fölösleges bennhagyása már elrontotta az algoritmust, viszont ha ügyesebben csináljuk, sok „kitalált” játékos is hozzávehetünk a meglévőkhöz, és ezzel nem rontjuk, csak egyszerűsítjük a helyzetet. Erre a gondolatra többen is rájöttek, de igazán jól csak *Tardos Gábor* használta ki.

II. megoldás. Helyezzünk az 1001-es *A* csoport elejére 23 képzelt játékos, akikről tudjuk, hogy minden valódi játékosnál erősebb matadorok, és egymás közti sorrendjük is ismert, az 1000-es *B*-csoport végére pedig 24 dilettánst, aki minden valódi játékosnál és a 23 matadornál gyengébb, és egymás közti sorrendjük is adott. (A kitalált emberek esetleges játszmáit tehát nem kell ténylegesen lejátszani, azok kimenetelét előre tudjuk.) A 23 matadort is beleszámítva, ebben a helyzetben az összesített sorrend 1024-edik emberét kell megkeresnünk.

Vizsgáljuk általánosan azt a kérdést, hogy két 2^L létszámú csapatból, amelyekben külön-külön ismerjük az erőviszonyokat, hogyan választhatjuk ki, hogy ki van az összesített lista 2^L -edik helyén. Kényelmesebb lesz most a leggyengébbtől kezdve sorszámozni rangsorban az egyes csapatok tagjait, a leggyengébbnek adva az 1-es számot.

Olyan helyzeteket fogunk létrehozni, amelyekben valamilyen n -re a_n jobb, mint b_{2^L-n} és a_{n-2^k} gyengébb, mint $b_{2^L-n+2^k}$. ($L \geq k \geq 0$). Egy ilyen helyzetben mérkőzzék meg $a_{n-2^{k-1}}$ és $b_{2^L-n+2^{k-1}}$. Ha az előbbi nyer, akkor legyen $n' = n - 2^{k-1}$, ha az utóbbi, akkor $n' = n$. Ekkor világos, hogy a kiindulási helyzetet kaptuk vissza n és k helyett n' -vel és $k - 1$ -gyel.



11. ábra

A kezdeti helyzetet is felfoghatjuk ilyennek, ha csapatunk legelejére odaképzelnünk egy a_0 , ill. b_0 versenyzőt, akik minden eddigi teniszezőnél rosszabbak. Ekkor $n = k = 2^L$ -vel fennáll, hogy a_{2^L} erősebb $b_0 = b_{2^L-2^L}$ -nél és $a_{2^L-2^L} = a_0$ gyengébb $b_{2^L-2^L+2^L} = b_{2^L}$ -nél. (Ehhez nincs szükség tényleges játékra.) Ebből a helyzetből kiindulva az L -edik lépés után ott fogunk tartani, hogy valamilyen n -re a_n jobb, mint b_{2^L-n} és a_{n-1} gyengébb, mint b_{2^L-n+1} , (11. ábra). Ekkor utolsó mérkőzésre álljon ki a két győztes: a_n és b_{2^L-n+1} . Mindketten erősebbek *A*-ból $n-1$ játékosnál, *B*-ből 2^L-n -nél, összesen $2^L - 1$ -nél. A vesztes az összes többinél gyengébb, így ő a keresett játékos.

A kérdés eldöntéséhez $L + 1$ játszma elég volt. Esetünkben a (kipótolt) csapatok létszáma $1024 = 2^{10}$, így 11 lépésben vezet célra eljárásunk. (Vagy kevesebb lépésben, ha közben képzelt emberek játszmájára is sor kerül.)

Megjegyzés. Beláthatjuk, hogy a tárgyalt speciális esetek: egyenlő vagy majdnem egyenlő két csoportból a középső megkeresése, csak látszólag speciális, az általános visszavezethető erre. Legyen az *A* csoport m tagú, a *B* csoport n -tagú és keressük a versenyzők összesített rangsorában a k -adik versenyzőt ($1 \leq k \leq m+n$). Legyen az elejéről k -adik versenyző a rangsor végétől számított k' -edik, ekkor $k+k' = m+n+1$, (12. ábra) tehát a kisebbikük – vagy a közös értékük, ha egyenlők – nem nagyobb, mint $(m+n+1)/2$. Feltehetjük, hogy k nem nagyobb ennél az értéknél, mert ellenkező esetben csak a „gyengébb”, „erősebb”, valamint a „győz”, „veszít” szavakat (és szinonimáikat) kell felcserélni, és ezzel k és k' is szerepet cserél.



12. ábra

Ha $k \leq m \leq n$, akkor csak a_1, \dots, a_k és b_1, \dots, b_k jön tekintetbe a k -adik helyre, és így két k fős csapatból kell kiválasztani azt, aki az összesített sorrendben a két középső közül az erősebb.

Ha viszont $m < k \leq (m + n + 1)/2$, akkor

$$n - k \geq n - \frac{m + n + 1}{2} = \frac{n - m + 1}{2} > 0,$$

tehát $k < n$. Ekkor $k < j \leq n$ -re b_j nem lehet k -adik, de nem lehet b_1, \dots, b_{k-m-1} sem, mert még ha az A csoport mind az m tagja erősebb is náluk, akkor sincs egyikük sem a $k - 1$ -edik helynél hátrább. A B csoportból tehát csak

$$n - (k - m - 1) - (n - k) = m + 1$$

játékost kell figyelembe venni és közülük a ranglista

$$k - (k - m - 1) = m + 1$$

sorszámú tagját keresni, mert a k -adik versenyzőnél biztosan jobb $k - m - 1$ versenyzőt figyelmen kívül hagyhattunk. Ez esetben tehát egy m és egy $m + 1$ létszámú csapatból kell a rangsorban középsőt kikeresni.

A szükséges játszmák számára a II. megoldás eljárása azt adja, hogy ha két egyenlő vagy 1-gyel különböző létszámú csapatból kell az összesített ranglistán középső, ill. a középsők közül (mondjuk) erősebb versenyzőt kiválasztani, akkor ezt L lépésben megtehetjük, ahol L azzal van meghatározva – ha a versenyzők összlétszámát N -nel jelöljük –, hogy

$$2^{L-1} < N \leq 2^L.$$