

Vizsgáljuk a sakktábla peremének két olyan mezőjét, amelyeket a király egymás után érint (közben természetesen a belső mezőkön tetszőlegesen lépkedhet); jelöljük ezeket A_1 -gyel és A_2 -vel. Ha ezek a mezők nincsenek egymás mellett, a király köztük megtett útja – az A_1A_2 töröttvonal – két részre osztja a sakktáblát. A_2 -ből valamerre továbbindulhat, a másik rész mezőire már nem léphet, hiszen ekkor a király útja önmagát metsző görbe lenne. Ezért, ha a király útja kielégíti a feladat feltételeit, A_1 és A_2 szomszédos kell hogy legyen. Viszont a sakktábla peremének bármely két szomszédos mezője különböző színű, ezért egyikből a másikba csak átlós lépésekkel nem juthatunk el, így a megfelelő útszakasz tartalmaz legalább egy függőleges vagy vízszintes lépést. Mivel 28 kerületi mező van és minden mezőn pontosan egyszer haladunk át, az előbb mondottakból már következik az állítás.

Seress Ákos (Budapest, Fazekas M. Gyak. Gimn., II. o. t.)