

Kovács Mihály: *Kibernetikai játékok és modellek* (Táncsics Könyvkiadó, Budapest 1968). Olvasóink nagy része foglalkozik kibernetikával és érdeklődik ez iránt a rohamosan fejlődő tudomány iránt. Becslés szerint az automatizálás előrehaladása nálunk is pár éven belül sok ezer szakembert tesz szükségessé. A 212 oldalas könyvecske kítűnő bevezető az érdeklődők számára. A problematika általános ismertetése után részletesen foglalkozik analóg és digitális számológépek szerkezetével, működésével, egyszerűbb készülékek tervezésével és építésével. A további fejezetekben a logikai áramkörökkel, a Boole-féle algebra elemeivel, végül egyszerűbb kibernetikai játékgépekkel ismerkedünk meg. A könyv nyelve, előadásmódja világos, egyszerűen érthető. Szakköri munkához is értékes segítséget nyújt.