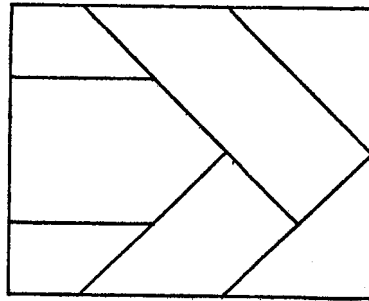
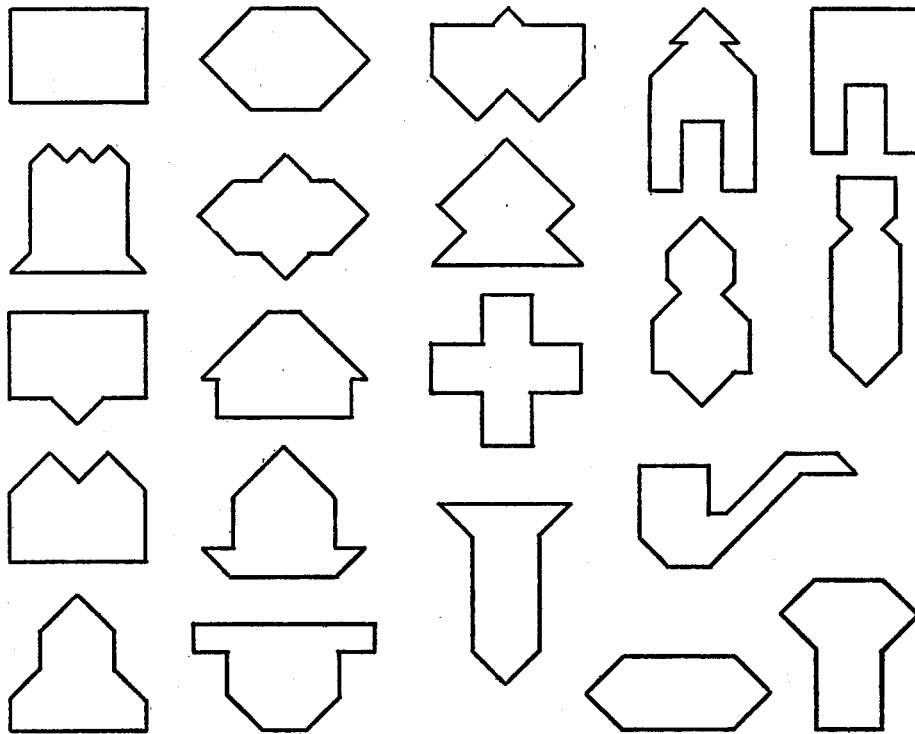


A népszerű „puzzle” összerakós játékoknál egy fényképet vagy reprodukciót cikcakkos vonalak mentén sok-sok, száz, ezer, néha ötezer részre vágnak szét; a feladat a kép újbóli összerakása. A puzzle egy ősi, feltehetően Kínából származó játék, a tangram modernizált és egyszerűsített változata. Az eredeti *tangram* játékban egy téglalapot az 1. ábrán látható módon szétvágunk 7 részre, s a részekből olyan különböző alakzatokat rakunk össze, mint amelyeket a 2. ábra mutat.

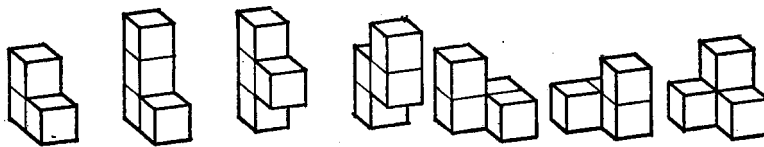


1. ábra



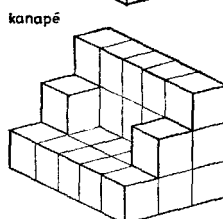
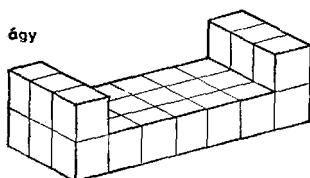
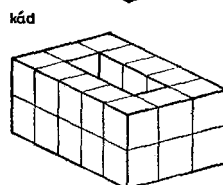
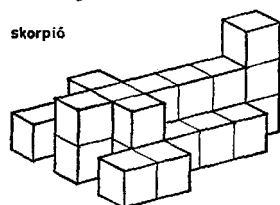
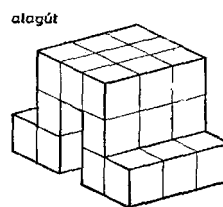
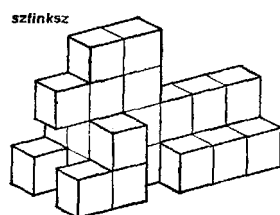
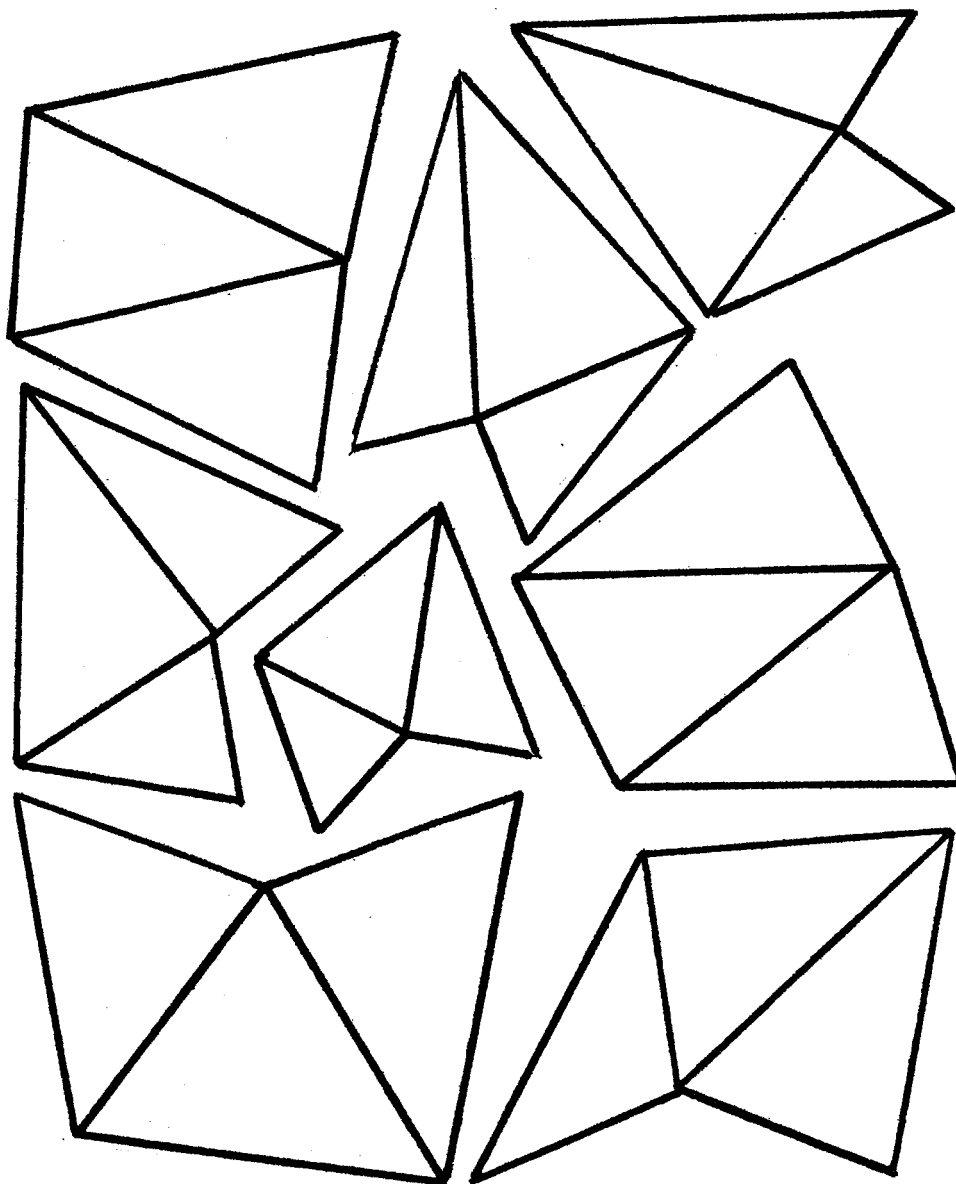
2. ábra

Jóval nehezebbé válik a játék, ha a síkból kilépünk a térbe. A dán *Piet Hein* konstruálta a SOMA (ejtsd: szóma) kockákat, ezek láthatók a 3. ábrán. Az alapfeladat: rakjunk össze egyetlen $3 \times 3 \times 3$ -as nagy kockát a hét alakzatból.



3. ábra

Ha a kocka megvan, következhet a többi: a szfinx, a kanapé, az alagút stb. (4. ábra, lásd még 1979. évi áprilisi számunkat és a borítók 4. oldalát.)



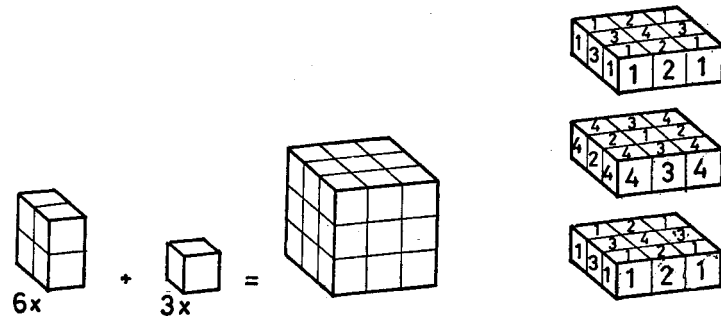
a borító 4. oldalának ábrája

Az alább bemutatott összerakós játéknál nem kisebb kockákból, hanem különböző szabálytalan háromoldalú gú-
lákból kell egy szabályos tetraédert összerakni. Próbálja meg az olvasó!

Vannak esetek, amikor az összerakást megkönnyíti, ha előtte egy kicsit *elemezzük* a játékot. Ilyen például a következő feladat:

6 darab $2 \times 2 \times 1$ -es hasázból és három kis kockából kell egy $3 \times 3 \times 3$ -as nagy kockát összeraknunk. (Mielőtt az olvasó tovább folytatná az olvasást, próbálja meg a feladatot önállóan megoldani.)

Tegyük fel, hogy sikerült megoldanunk a feladatot, a $3 \times 3 \times 3$ -as kockát összeraktuk a megadott 9 darabból. Színezzük ki a 27 kis kockát négy színnel, ezeket 1, 2, 3 és 4-gyel fogjuk jelölni úgy, ahogy azt az 5. ábra mutatja. (Az ábrán a kocka rétegeit kissé széthúztuk.)

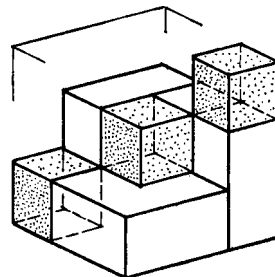


5. ábra

Rövid szemléldés után mindenki meggyőződhet arról, hogy akárhogyan helyezünk is el egy $2 \times 2 \times 1$ -es hasábot, az négy különböző színű kocka helyét foglalja el. Minthogy a 2-es, 3-as és 4-es színű kis kockából egyaránt 6 – 6 darab van, a 6 darab hasáb az összes ilyen lefoglalja. Következésképp az $1 \times 1 \times 1$ -es elemeket csak olyan helyekre tehetjük, amelyeket 1-es színűre színeztünk.

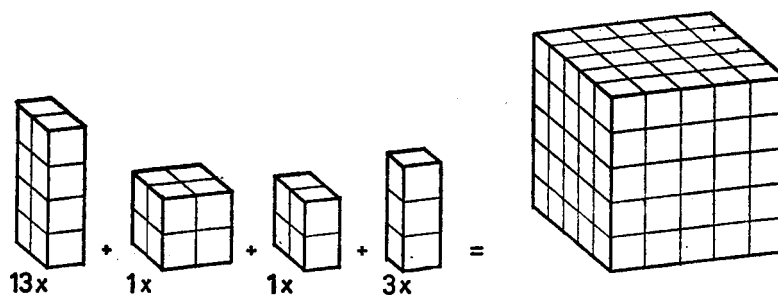
Egy $2 \times 2 \times 1$ -es hasáb a kocka bármely $3 \times 3 \times 1$ -es rétegéből 4, 2 vagy pedig 0 – vagyis páros számú – helyet foglal le. Csak úgy tudjuk tehát kitölteni mind a 9 helyet, ha minden rétegbe legalább egy $1 \times 1 \times 1$ -es kocka is kerül. Ez azt jelenti, hogy a középső szint középső helyére (mint a középső szint egyetlen 1-es színű helyére) kockát kell tennünk, a másik két kis kockát átellenes sarkokba – különben lenne olyan $3 \times 3 \times 1$ -es réteg, amibe nem esik kis kocka.

Ennek ismeretében már könnyű összerakni a $3 \times 3 \times 1$ -es kockát (6. ábra).



6. ábra

Az az összerakós játék, amit *John Conway*, a neves angol matematikus talált ki, már bonyolultabb, de nem megoldhatatlanul nehéz. A feladat a következő: Rakjunk össze egy $5 \times 5 \times 5$ -ös kockát az ábrán látható elemekből.



Az előző megfontolásunkhoz hasonlóan most is a „páratlan” vagyis az $1 \times 1 \times 3$ -as hasábokat vesszük szemügyre. Az $5 \times 5 \times 5$ -ös kocka minden egyes 5×5 -ös rétegéből a másik három fajta idom páros sok helyet foglal le - következésképp a három darab páratlan hasábnak mind a $3 \cdot 5 = 15$ rétegbe ($5 - 5$ réteg mindhárom irányban) bele kell metszenie. S mivel egy $1 \times 1 \times 3$ -as hasáb pontosan 5 réteget metsz, a hasáboknak „kiterőeknek” kell lenniük, például semelyik kettő nem mutathat ugyanabba az irányba. Ez máris jelentősen csökkentí a próbálkozások számát.

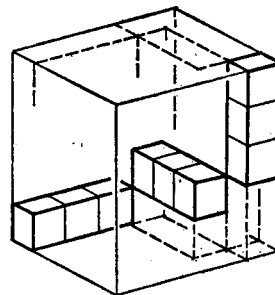
1	2	1	2	1
3	4	3	4	3
1	2	1	2	1
3	4	3	4	3
1	2	1	2	1

4	3	4	3	4
2	1	2	1	2
4	3	4	3	4
2	1	2	1	2
4	3	4	3	4

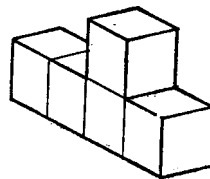
alsó, középső és felső réteg második és negyedik réteg

7. ábra

Az $5 \times 5 \times 5$ kockát újfent négy színnel színezzük meg a 7. ábra szerint. Könnyen beláthatjuk, hogy a „páros” idomok mind a négy színből ugyanannyit foglalnak le, így a „páratlan” hasábok mindegyikének pontosan két 1-es színű kis kockát kell tartalmaznia – azaz két 1-es színű kockát kötnék össze. Innen azután az előző megállapításunk segítségével már egyértelműen megmondhatjuk, hol is kell a „páratlan” hasáboknak lenniük: kígyószerűen tekeredve kötik össze a nagy kocka két szemben fekvő csúcsát (8. ábra). Ha ezt tudjuk, a maradékot már nem nehéz kitölteni a többi idommal.



8. ábra



9. ábra

Igazán nehéz feladat, ha a 2237. gyakorlat 5-kockájának (9. ábra) példányaiból akarunk egy $5 \times 5 \times 5$ -ös kockát összerakni. Bár több mint 400 különböző megoldás ismeretes, kitartásra és jó térlátásra van szükség akár egynek a megtalálásához is. S ha már ebből az „5-kockából” 25 példánya van az olvasónak, megpróbálkozhat a következő testek kirakásával is: $2 \times 6 \times 5$, $3 \times 4 \times 5$, $2 \times 4 \times 10$, $2 \times 8 \times 5$, $4 \times 4 \times 5$, $2 \times 11 \times 5$, $4 \times 5 \times 5$, valamint $2 \times 4 \times 15$ (mindegyik kirakható!).

A kevésbé kitartóak részére megmutatjuk az $5 \times 5 \times 5$ -ös kocka egy lehetséges összerakását.

