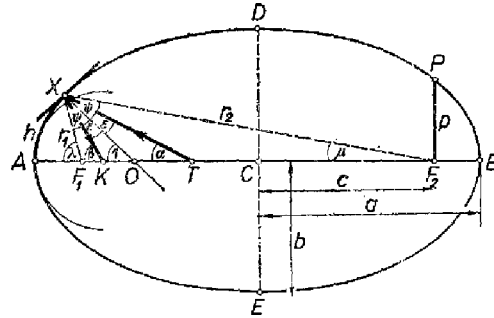


Néhány olyan kérdésről lesz szó, amely a görbületi kör és a görbületi sugár szerepét mutatja be, egyszersemind megismerkedünk ezekkel a fogalmakkal. Kiindulásul választjuk a homorú tükör képalkotását. Ismeretes, hogy az r rádiuszú homorú gömbtükör t távolságban levő tárgyról k távolságban ad képet és a tengely közelében haladó sugarak esetében jó közelítésben érvényes ez a törvény:

$$(1) \quad \frac{1}{t} + \frac{1}{k} = \frac{2}{r} = \frac{1}{f}.$$

$f = r/2$ neve fókusz-távolság. A tengellyel párhuzamosan beeső sugarak a fókuszpontban találkoznak visszaverődés után, a fókuszpont tükörtől mért távolsága a fókusz-távolság, t és k is a tükörtől számíthatók.

Most az ellipszoid tükör viselkedését fogjuk tanulmányozni. Homorú tükrünk egy forgási ellipszoid, ennek metszetét tünteti fel az 1. ábra. Ellipszisünk fókuszai F_1 és F_2 , fél nagytengelye $AC = CB = a$, fél kistengelye $DC = CE = b$, excentritása $F_1C = CF_2 = c$. Ismeretes, hogy $a^2 = b^2 + c^2$. Az X ponthoz tartozó vezérsugarak $r_1 = F_1X$, $r_2 = F_2X$. Az ellipszis definíciója szerint bármely pontban $r_1 + r_2 = 2a$.



1. ábra

Ellipszis alakú tükrünk A csúcspont körüli részét használjuk, és az ellipszis nagytengelyén helyezük el T -ben a fényforrást. A belőle kiinduló egyik fénysugár α szöveget zár be a tengellyel és X -ben éri el a tükröt. A beesési merőleges szerepét most r_1 és r_2 vezérsugarak szögfelezője (XO) tölti be mint a tükör érintkezőjének merőlegese, és ez az egyenes mindegyik vezérsugárral ψ szöveget alkot. Az ε beesési szöggel érkező fénysugár ugyanakkora szöggel verődik vissza, majd K -ban metszi a tengelyt, β szögben. A vezérsugarak szögfelezője γ szögben metszi a tengelyt.

$$\begin{aligned} \text{Az } OTX_4\text{-ből: } \varepsilon + \alpha &= \gamma, \\ \text{a } KOX_4\text{-ből: } \beta &= \gamma + \varepsilon, \end{aligned}$$

összegezve: $\alpha + \beta = 2\gamma$.

Tehát γ szög α és β számtani középértéke. Az OF_2X_4 és F_1OX_4 elhelyezkedéséből látszik, hogy γ a vezérsugarak λ és μ szögének is számtani középértéke:

$$2\gamma = \lambda + \mu,$$

ezért: $\alpha + \beta = \lambda + \mu$.

Ez minden közelítés nélkül pontosan igaz.

Ezután a szögek helyett távolságokat hozunk be, de ekkor olyan közelítéseket kell használnunk, amelyek csak a tengely közelében haladó fénysugarak esetében engedhetők meg. Először is a szögek helyébe a tangenseiket írjuk:

$$\text{tg } \alpha + \text{tg } \beta = \text{tg } \lambda + \text{tg } \mu,$$

azután beírjuk ezek közelítő értékeit az 1. ábra alapján:

$$\frac{h}{AT} + \frac{h}{AK} = \frac{h}{AF_1} + \frac{h}{AF_2}.$$

h kiegyszerűsíthető, ami azt jelenti, hogy képalkotás van, vagyis minden T -ből kiinduló fénysugár ugyanazon K pontban találkozik (a közelítéseket figyelembe véve). Az $AT = t$ távolságot tárgytávolságnak, az $AK = k$ távolságot képtávolságnak nevezzük. Továbbá $AF_1 = a - c$, $AF_2 = a + c$, tehát

$$\frac{1}{t} + \frac{1}{k} = \frac{1}{a - c} + \frac{1}{a + c} = \frac{a + c + a - c}{a^2 - c^2} = \frac{2a}{b^2}.$$

Tehát a tárgytávolság és képtávolság reciprokok értékeinek összege állandó. Ebben az állandóban

$$(2) \quad \varrho = \frac{b^2}{a}$$

ugyanazt a szerepet tölti be, mint a gömbtükör (1) alatti törvényében a gömb r rádiusza. Ha ezzel a ϱ rádiusszal készítünk el egy gömbtükört, és ellipszis tükrünk helyére tesszük, akkor a képalkotásban semmi különbséget sem

Ezt felhasználva a fókusz távolság $b^2/2a \cos^3 \psi$, és a fókusz távolság kétszerese, a görbületi sugár:

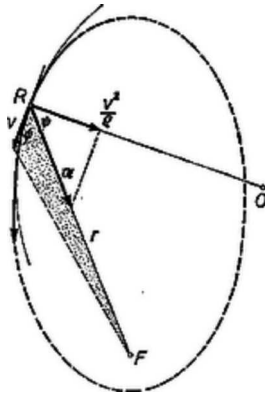
$$(3) \quad \varrho = \frac{b^2}{a \cos^3 \psi}.$$

Ez az igen érdekes képlet adja meg általánosságban a görbületi sugarat az ellipszis tetszős szerinti pontjában. Az ekkora rádiuszú kör (a 2. ábrán a szaggatott vonal) simul legjobban az ellipszishez, ilyen rádiuszú gömbtűkörrrel helyettesíthetjük az ellipszis tükröt. Érdekes, hogy az ellipszis keresztülhalad a görbületi körön, mert Y -tól A felé görbültebb, Y -tól D felé kevésbé görbült, mint a görbületi kör.

(3) képletünkben ψ , a vezérsugarak szögének fele a független változó. Az ellipszis A csúcsában $\psi = 0$, $\cos \psi = 1$ és $\varrho = b^2/a$, megegyezésben (2)-vel, ekkor ϱ -nak minimuma van, itt az ellipszis a leggörbültebb. Az ellipszis D csúcsában $\cos \psi = b/a$, és $\varrho = a^2/b$; most ϱ -nak maximuma van, itt az ellipszis a legkevésbé görbült. Különben ϱ felírható a paraméterrel is: $\varrho = p/\cos^3 \psi$.

Nemcsak a fénytánban, hanem a mechanikában is nagy szerepe van a görbületi körnek. Ismeretes, hogy m tömegű test r rádiuszú körpályán ω szögsebességgel, v tényleges sebességgel végbemenő körmozgásához $P = m\omega^2 r = mv^2/r$ centripetális erő szükséges. De mi van nem körön végbemenő görbevonalú mozgás esetében? A bolygómozgás példáján adunk erre választ.

Bolygónk ebben a pillanatban az F -ben álló igen nagy M tömegű Naptól $RF = r$ távolságban halad v sebességgel; a sebesség merőlegese ψ szöget alkot r összekötő egyenessel (3. ábra). Ha a bolygó m tömege elhanyagolható a Nap tömege mellett, akkor a Nap nyugalomban levőnek tekinthető. Newton felfedezése szerint a bolygó és a Nap között fM/r^2 nagyságú kölcsönös vonzóerő működik az összekötő egyenes mentén (f a gravitációs állandó). Ennek hatására a bolygó valamilyen görbe pályán mozog, még nem tudjuk, milyenen.



3. ábra

Először használjuk fel a tömegvonzási erő azon tulajdonságát, hogy centrális erő, vagyis a tömegek összekötő egyenesében hat. Ebből következik függetlenül az erőtvény és a pálya alakjától, hogy a területi sebesség állandó. A vezérsugar által 1 másodperc alatt leírt terület:

$$(4) \quad \frac{vr \cos \psi}{2} = K.$$

Ez a mennyiség állandó egy magára hagyott bolygó esetében. A törvény bizonyítása megtalálható a Középiskolai Matematikai Lapok XIX. Kötet, 1959. nov.-i számában a 154. oldalon. Az összekötő egyenes mentén működő erő következménye az is, hogy a pálya v -n és F -en átmenő síkban fekszik.

Csak most használjuk fel az erőtvény négyzetes sajátosságát. A bolygó $a = fM/r^2$ teljes gyorsulása F felé irányul, és van az érintőre merőleges összetevője:

$$a \cos \psi = \frac{fM \cos \psi}{r^2}.$$

A gyorsulás ezen összetevőjét kell egyenlővé tenni a centripetális gyorsulással. Ennek kiszámítását úgy végezzük, hogy az ismeretlen alakú görbe pályát R pontban $RO = \varrho$ sugarú görbületi körével helyettesítjük, tehát a centripetális gyorsulás v^2/ϱ . Egyenlővé téve a teljes gyorsulás merőleges összetevőjétel:

$$\frac{fM \cos \psi}{r^2} = \frac{v^2}{\varrho}.$$

Innen a görbületi sugár: $\varrho = \frac{v^2 r^2}{fM \cos \psi}$.

Ide behelyettesítjük (4) alapján vr értékét:

$$(5) \quad \varrho = \frac{4K^2}{fM \cos^3 \psi}.$$

A számláló állandó és a nevezőben az irányt meghatározó szög cosinusának köbe szerepel! Óriási eredmény: ez az ellipszis görbületi sugara. Ezzel bebizonyítottuk, hogy a tömegvonzási törvény alapján létrejövő bolygópályák ellipszisek (kúpszeletek), amelyek egyik fókuszában a Nap áll.

Számításunk eredménye Kepler I. törvénye. Kepler II. törvényét a területi sebesség tétele tartalmazta. Hátra van még Kepler III. törvényének bizonyítása. (5) alatti eredményünkben $4K^2/fM = p = b^2/a$ az ellipszis paramétere. Ebből a területi sebesség:

$$K = \frac{b}{2} \sqrt{\frac{fM}{a}}.$$

Mint hogy az ellipszis területe πab , ha a bolygó keringési ideje T , akkor a területi sebesség: $K = \frac{\pi ab}{T}$.

Egyenlővé téve:

$$\frac{b}{2} \sqrt{\frac{fM}{a}} = \frac{\pi ab}{T},$$

innen a keringési idő négyzete:

$$T^2 = \frac{4\pi^2}{fM} \cdot a^3.$$

Ez Kepler III. törvénye, amely szerint a keringési idő négyzete arányos a fél nagytengely köbével. Igen nevezetes, hogy a kistengely hossza nem szerepel, ettől független a keringési idő. A bolygómozgás egyéb kérdéseire is választ kaphatunk képleteinkből.

Vermes Miklós