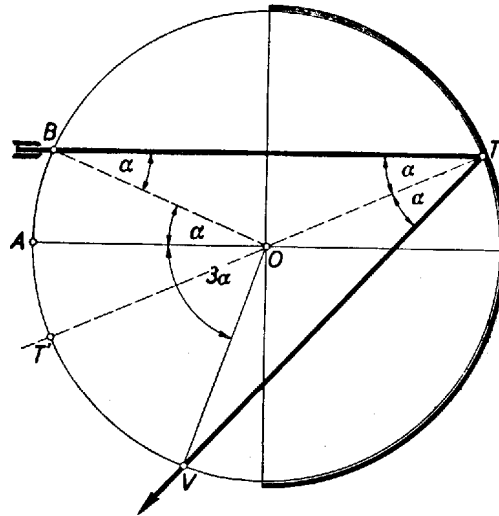


Olyan görbéről lesz szó, amelyet bizonyos tükrökről visszaverődő fénysugarak alakítanak ki. Tudjuk, hogy sík, tükröző felületre eső fény úgy verődik vissza, hogy a beeső és visszaverődő sugár egyenlő szöget zár be a beesési merőlegessel. Beesési merőlegesen a beesés pontjában a tükör síkjára emelt merőlegest értjük. Ez, továbbá a beeső és visszavert sugár egy síkban van. Ha a tükröző felület görbült, akkor a visszaverődés úgy történik, mintha a beesés pontjában a tükröző felülethez fektetett érintő síkon jönne létre a visszaverődés.

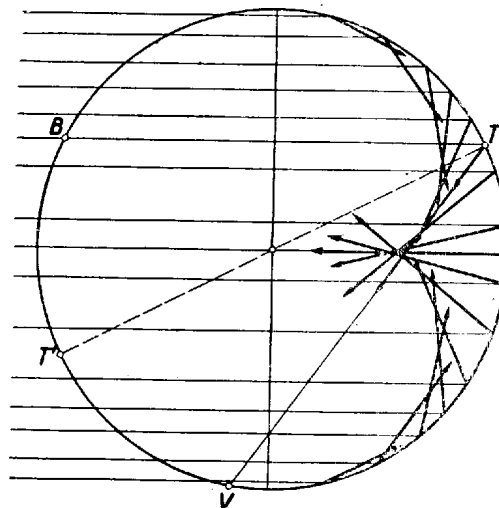
Tekintsünk egy gömbtükröt, és pedig egy félgömb belső felülete legyen a tükröző felület. A beesési merőleges most mindig a fénysugár beesési pontjához tartozó gömbi sugár lesz. Legyen a fénysugár a fél gömb tengelyével párhuzamos (a félgömböt határoló főkör síkjára merőleges). A visszavert fénysugár a beeső fénysugárhoz tartozó főkör síkjában lesz. Ezt a főkört, a beeső és visszavert fénysugarat rajzoltuk meg az 1. ábrán.



1. ábra

A fénysugár beesési pontja T , a beesési merőleges OT . A félgömb tengelye az A , a beeső fénysugár a B , a visszavert fénysugár a V , a beesési merőleges a T' pontban metszi a főkört nem tükröző részét. Mivel a beeső és visszaverődő sugár ugyanazt az α szöget zárja be, az OT -vel, azért $TB = TV$, és $T'B = T'V$, továbbá a kerületi szögek és az ugyanazon íven nyugvó középponti szögek közötti összefüggésből adódik, hogy az \widehat{AB} ívhez tartozó középponti szög α , az \widehat{AV} ívhez tartozó középponti szög 3α .

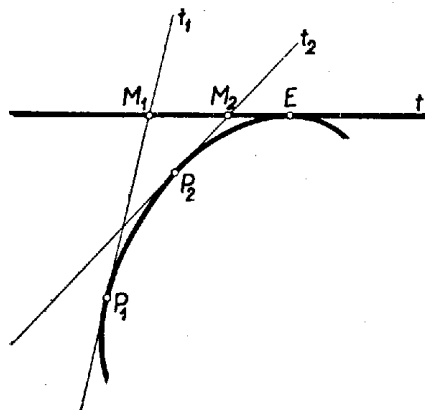
Vegyük most ezen főkör síkjában a tengellyel párhuzamos fénysugarak összességét, és nézzük meg, hogyan helyezkednek el a visszavert fénysugarak (2. ábra).



2. ábra

A visszavert fénysugarak szerkesztésénél a $TB = TV$, ill. $T'B = T'V$ tulajdonságokat használtuk fel. (Mindig a rövidebb szakaszt ajánlatos a szerkesztésnél felhasználni, mert ez ad kevésbé hegyes metszést, tehát pontosabb metszéspontot.) Így a V_1, V_2, \dots pontok, és ezzel együtt a visszavert sugárak is könnyen szerkeszthetők. Már ezen néhány megszerkesztett visszavert sugár is egészen szépen mutatja, hogy a visszavert sugárak egy görbét burkolnak. A visszavert sugárak érintői egy görbének. A görbét sokkal jobban ismernők, ha minden megszerkesztett érintő érintési pontját is megszerkesztjük.

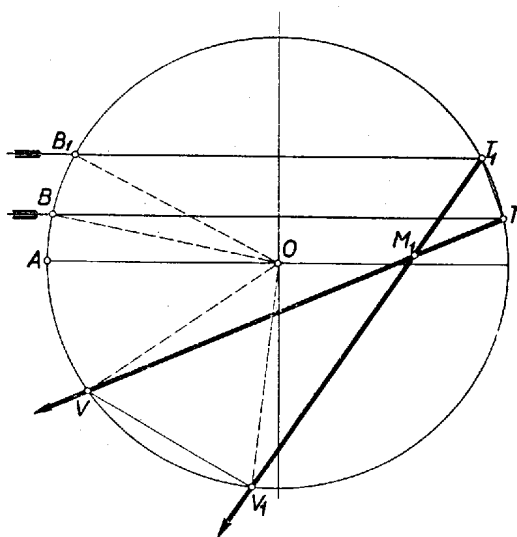
A 3. ábra szemléltet egy görbét, és annak E pontbeli t érintőjét.



3. ábra

Szerepel az ábrán a P_1 ponthoz tartozó t_1 érintő is. A t_1 és t metszéspontját M_1 -gyel jelöltük. Vegyünk fel a görbén a P_1 és E pont között egy P_2 pontot, és a P_2 -höz tartozó t_2 érintőt. A t_2 a t érintőt M_2 pontban metszi. Általában, ha P_1 elég közel van az E ponthoz, az M_2 pont az M_1 és az E közé esik. Ha így az E -hez egyre közelebb vesszük fel a P_3, P_4, \dots pontokat, a hozzájuk tartozó t_3, t_4, \dots érintőknek t -vel való M_3, M_4, \dots metszéspontjai egyre közelebb jutnak az E -hez.

Ezt vegyük figyelembe előbbi feladatunknál. Szerkesszük meg a burkolt görbe két érintőjét, vagyis két visszavert sugarat (4. ábra).



4. ábra

$$M_1T_1T_\Delta \sim M_1VV_1\Delta,$$

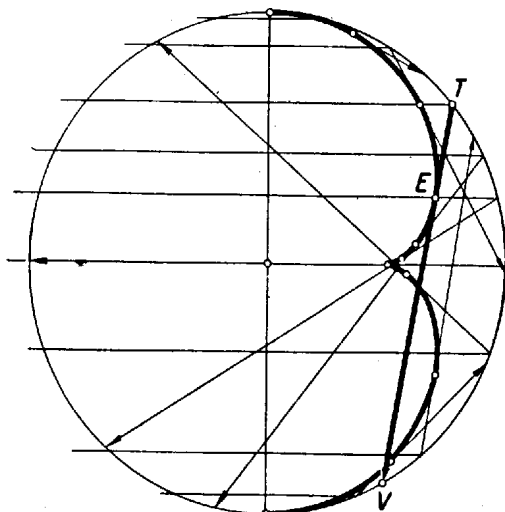
mert a kerületi szögek tétele értelmében szögeik egyenlők.

Mint fentebb láttuk, $\widehat{AV}_1 = 3\widehat{AB}_1$, $\widehat{AV} = 3\widehat{AB}$, és így a különbséget képezve $\widehat{VV}_1 = 3\widehat{BB}_1$. De a szerkesztés alapján $\widehat{BB}_1 = \widehat{TT}_1$, tehát

$$\widehat{VV}_1 = 3\widehat{TT}_1.$$

Közeledjünk B_1 ponttal (mindig a körön maradván) a B ponthoz, akkor T_1 a T -hez, V_1 pedig a V -hez közeledik, M_1 pedig közeledik a TV érintő E érintési pontjához. Minél jobban megközelíti a T_1 a T -t, V_1 a V -t, annál jobban megközelíti¹ a T_1T és V_1V húrok aránya a $\widehat{T_1T}$ és $\widehat{V_1V}$ íveket, amely – mint láttuk – $1 : 3$. Mivel hasonló háromszögekről van szó, azért az előbbi arány megegyezik $TM_1 : M_1V$ aránnyal. Így, míg B_1 közeledik B -hez, az M_1 pont egyre jobban megközelíti az érintő TV szakaszának T -től számított első negyedelő pontját. Azt kell tehát mondanunk, hogy a visszavert TV sugáron az E érintési pontra nézve $TE : EV = 1 : 3$. Ennek alapján könnyen megszerkeszthetők a visszavert sugarak által burkolt görbe egyes pontjai is (5. ábra).

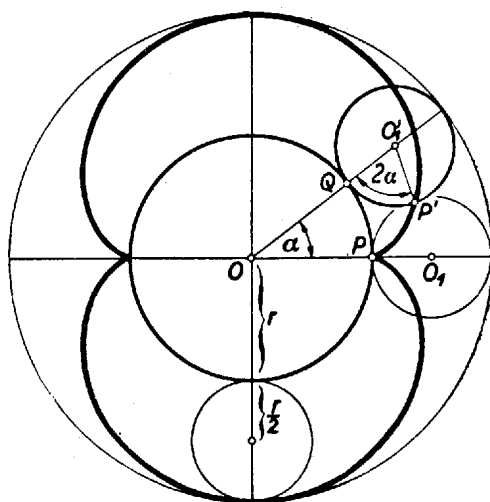
¹Az itt következő megfontolás csak heurisztikus, de a függvénytan elemei segítségével szigorú matematikai bizonyítással egészíthető ki.



5. ábra

Látszólag egész más kérdést fogunk most tárgyalni, de majd észrevesszük az előbbiekkal való összefüggést.

Tekintsünk egy r sugarú kört és egy, azt kívülről érintő, $r/2$ sugarú kört. Szemeljük ki a két kör P érintkezési pontját. Gördítsük az $r/2$ sugarú kört az r sugarú körön, s nézzük meg, hogy milyen görbét ír le közben a P pont (6. ábra).



6. ábra

Az $r/2$ sugarú kör O_1 középpontja kört ír le mozgás közben. Egy pillanatnyi helyzetben O'_1 helyre került. Akkor α szöggel fordult el az O körül. Az $r/2$ sugarú kör azonban nem csúszik, hanem gördül. Gördülés közben a P pont a P' helyzetbe került, ahol $\widehat{QP} = \widehat{QP'}$. Félakkora sugarú körben viszont ugyanakkora ívhez kétszer akkora középponti szög tartozik. Amíg tehát az $r/2$ sugarú kör középpontja α szöggel fordul el az O körül, az $r/2$ sugarú kör 2α szöggel fordul el a középpontja körül. Tehát a P' pont az az O'_1 középpontú $r/2$ sugarú körön az $OO'_1P' \sphericalangle = 2\alpha$ felhasználásával szerkeszthető.

A P pont egy pillanatnyi helyzetét (P') még egyszer lerajzoltuk a 7. ábrán.

