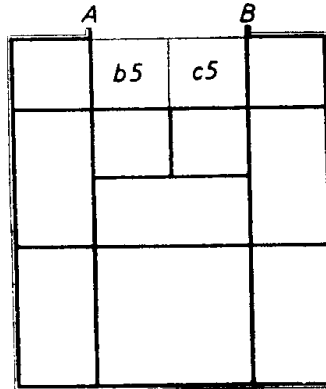


Érdekes és szórakoztató, ellenfél nélküli, türelemjátékkal ismertetjük meg olvasóinkat. A játék egy $5 \times 4 = 20$ mezős téglalap alakú táblán folyik (1. ábra), amelyen 10 derékszögű négyszög (vastag kartonlapból vagy esetleg fából, lombfűrészsel bárki elkészítheti magának; ajánlatos méret: egy mező oldala kb. 20 mm) toltató négyféle irányban: jobbra, balra, felfelé és lefelé.

A		B	
a5	b5	c5	d5
a4	b4	c4	d4
a3	b3	c3	d3
a2	b2	c2	d2
a1	b1	c1	d1

1. ábra

A 10 idom (4 kis négyzet, 5 téglalap, és 1 nagy négyzet) alaphelyzetét a 2. ábra mutatja.



2. ábra

A feladat az, hogy az idomoknak a 20 mezős téglalapon *belül* való egymás utáni ide-odatologatásával (mindig csak csúsztatva, soha nem emelve; mindig csak 2 mező üres és 18 le van fedve) a nagy négyzet a $b5$, $c5$, $c4$, $b4$ mezőkre kerüljön és így az AB nyíláson kitolható legyen.

A nehézség abban rejlik, hogy könnyen jutunk holtpontra és éppen e sok zsákutcának útvesztőjéből kell türelemmel a helyes utat megtalálni. Az egyes »húzása«-okat 2–2 szomszédos mezővel (onnan-ide) jelölhetjük. Példaként itt adunk egy zsákutcába vezető 27 húzásból álló húzássorozatot: 1. $a5 - b5$, 2. $a4 - a5$, 3. $b3 - a3$, 4. $d5 - c5$, 5. $d4 - d5$, 6. $c4 - c3$, 7. $c3 - d3$, 8. $c5 - c4$, 9. $c4 - c3$ (ez utóbbi két húzást esetleg egy »kettős« húzássá lehet összevonni: $c5 - c3$), 10. $d5 - c5$, 11. $d3 - d4$, 12. $c3 - d3$, 13. $d4 - d5$, 14. $d3 - d4$, 15. $b3 - c3$, 16. $c3 - d3$, 17. $b4 - b3$, 18. $b3 - a3$, 19. $b5 - b4$, 20. $b4 - b3$, 21. $c5 - b5$, 22. $d4 - c4$, 23. $c4 - c5$, 24. $c3 - c4$, 25. $b3 - c3$, 26. $c3 - d3$, 27. $b2 - b3$? (Az utolsó húzás helyett nyilván másként kell folytatni!?)

Akinek van türelme, a nyári vakációban megpróbálhatja megoldani a feladatot. Természetesen igen sokféle különböző megfejtés lehetséges. Helyes megfejtést (külön lapon – határidő: augusztus 28.) beküldők neveit a novemberi számban közöljük, a beküldött *legrövidebb* megfejtéssel együtt. *Utóbbinak beküldője könyvjutalomban részesül.*