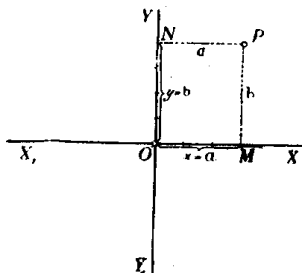


I. Coordinata rendszerek a síkban.

A) Parallel pontcoordináták.

1. **A derékszögű rendszer.** Ha a síkban két egymást derékszög alatt metsző XX_1 és YY_1 egyenes vonalnak a helyzetét ismerjük, akkor a két egyenes alapján biztos következtetést vonhatunk a sík bármely pontjának helyzetére.

A P pont helyzetét ugyanis meghatározzák a pontnak az egyenesektől mért PM és PN merőleges távolságai (1. ábra.).

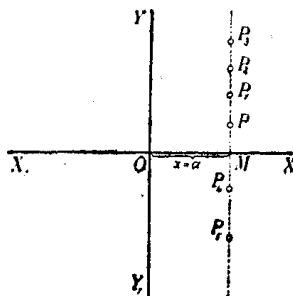


1. ábra

A síkban derékszög alatt rajzolt XX_1 és YY_1 egyenesek *derékszögű* (orthogonális) *parallel-coordináta tengelyrendszer* alkotnak.

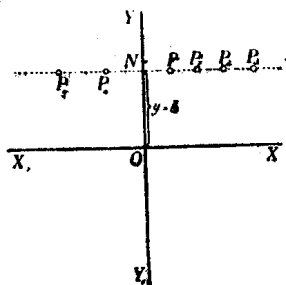
A $PN = OM = a$ távolság a P pont *abscissája*; a $PM = ON = b$, a pont *ordinátája*. Az XX_1 -vonal az abscissák, az YY_1 az ordináták tengelye; O metszéspontjuk a rendszer kezdőpontja. Az abscissát röviden x , az ordinátát y betűvel jelöljük.

Hogy a parallel-coordináta-rendszerben bizonyos pont helyzetének meghatározására csakugyan két adat kívántatik, könnyen beláthatjuk, ha megfontoljuk, hogy az $x = a$, vagyis OM távolság (2. ábra.) egymagában nemcsak *egy*, hanem a sík végtelen sok, t.i. az M ponton áthaladó és az ordináta tengellyel párhuzamos egyenes összes pontjainak közös abscissája.



2. ábra

Viszont, egymagában az $y = b$ sem elegendő, mert ez közös ordinátája az N ponton áthaladó és az abscissa tengellyel párhuzamos helyzetű egyenes bármely pontjának (3. ábra.).



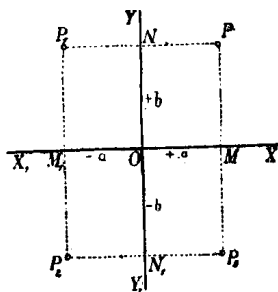
3. ábra

Ezért a sík egyetlen egy pontjának biztos megjelölésére az $x = a$ -t és egyidejűleg $y = b$ -t kell ismerni. Parallel rendszerben tehát *két coordinata egy pontot határoz meg*, és viszont *a sík minden pontjához két coordinata tartozik*.

Ha az a és b távolságok adva vannak, akkor a pontot közvetlenül meg lehet szerkeszteni; ha azonban a -nak és b -nek csak mérőszámait ismerjük (pl. $x = 3$, $y = 4$) akkor még valamely mérőegységre van szükségünk, melyet a kezdőpontból

kiindulva az x tengelyre a -szor és az y tengelyre b -szer fölrakunk. Csak ennek megtörténte után szerkeszthetjük meg azt a parallelogrammal, melynek egyik csúcsában a keresett P pontot nyerjük (1. ábra.).

Ama körülményre való tekintettel, hogy az XX_1 és YY_1 tengelyek az egész síkot négy részre osztják, a P pont teljes (egyértelmű) meghatározására még az sem elegendő, ha két koordinátájának csak abszolút értékét ismerjük. Minden kétség elkerülése végett tehát a koordinata tengelyek részeit (és velük együtt a koordinátákat) a kezdő ponttól számítva *irány* szerint *előjellel* különböztetjük meg. Hogy a pontot a sík melyik negyedében kell keresnünk, azt tehát koordinatáinak előjelei mutatják. (Lásd a 4. ábrát.)



4. ábra

Általában azonban mondhatjuk, hogy az $x = a$ és $y = b$ két egyenlet algebrai módon fejezik ki a pont helyzetét a koordinata tengelyek között. A pont helyzetének megjelölésére azonban más algebrai relációkat is találhatunk. Azok az algebrai egyenletek, melyek megoldásképpen az $x = a$ és $y = b$ alakú egyenleteket szolgáltatják, a pontnak algebrai representansai.

Így mondhatjuk, hogy *két elsőfokú, két ismeretlent* (a koordinátákat) *tartalmazó egyenlet egy pontot határoz meg*. Mert, ha

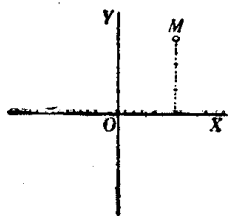
$$\begin{cases} f(x, y) = ax + by + c = 0 \\ \varphi(x, y) = a_1x + b_1y + c_1 = 0 \end{cases}$$

egyenletrendszert megoldjuk, akkor $x = \frac{bc_1 - b_1c}{ab_1 - a_1b}$ és $y = \frac{a_1c - ac_1}{ab_1 - a_1b}$ azaz x -re és y -ra nézve egy-egy értéket nyerünk, melyekből a pontot megszerkeszthetjük. Pl.

$$\begin{cases} 2x + 5y = 19 \\ 3x - 7y = -15 \end{cases}$$

Megoldás: $x = 2$; $y = 3$.

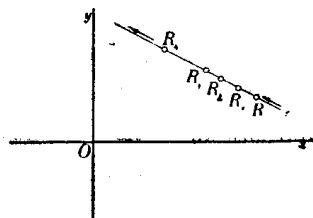
A belőlük megszerkesztett M pontot az 5. ábrában látjuk.



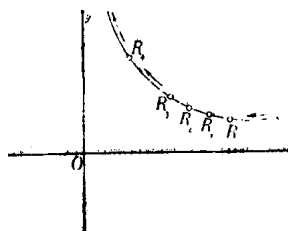
5. ábra

A *geometriai hely*. Egészen más a dolog, ha csak *egy* egyenletünk van. Egyetlen-egy két ismeretlent tartalmazó egyenlet már nem *egy*, vagy esetleg csak néhány pontot, hanem a pontoknak egész sorozatát képviseli. Valahányszor ugyanis az $y = f(x)$ algebrai egyenletben x -nek bizonyos értéket adunk, mindannyiszor y -nak is bizonyos érték felel meg. Ezért mondhatjuk, hogy x -hez és y -hoz a különböző értékek egész rendszerei tartoznak. Ha ama értékekben sorban $+\infty$ -tól $-\infty$ -ig haladunk, és x -nek és y -nak együvé tartozó értékeiből a megfelelő pontokat megszerkesztve képzeljük, akkor a *pont geometriai helyét* nyerjük; az eredmény *vonallal* lesz.

A geometriai hely *egyenes- vagy görbe-vonallal* lehet; hogy milyen lesz, az az egyenlettől függ (6. és 7. ábra.).



6. ábra



7. ábra

Vannak algebrai és transcendens egyenletek. Minden egyenlet geometriai helyet képvisel, azért vannak algebrai és transcendens vonalak. Csakis két ismeretlent tartalmazó algebrai egyenleteket tartván szem előtt, mondhatjuk, hogy a *Descartes-féle pontkoordinátákban az elsőfokú egyenlet egyenes vonalat* jelent és könnyű szerrel viszont kimutatható, hogy az egyenes vonalnak az egyenlete mindenkor *elsőfokú*.

Már a *másodfokú* és azon túl minden *magasabb fokú* egyenlet *görbe* vonalat képvisel. Nevezetesen, a másodfokú egyenlet *másodrendű*, a harmadfokú, *harmadrendű* stb. az *n*-edfokú *n*-edrendű sík görbét representál.

A sík-görbéket egyszerű görbületű görbéknek nevezzük, szemben a térbeli görbékkel, melyeket kettő-görbületűeknek mondunk. Habár szorosán véve nem tartozik e cikksorozat keretébe, mellékesen megjegyzem, hogy az egyszerű görbületű görbék *rendszáma* alatt ama pontok számát értjük, mely pontokban valamely egyenes vonal az illető görbét metszi.

Mivel az egyenes vonalat más egyenes csak egyetlenegy pontban metszheti, azért az egyenest *elsőrendű* nek mondjuk. A *másodrendű* eket (a kört, a kúpszeleteket), az egyenes *két*, a *harmadrendű* eket *három*, általában az *n*-edrendűeket *n* pontban metszi.

Vajon valóság- vagy képzetesek-e a metszőpontok és ha valóság, a véges térben fekszenek-e vagy a végtelenben, az a metsző egyenes helyzetétől és a görbe vonal természetétől függ. Érdekes, hogy, mint a metsző egyenesről, a sík úgynevezett *végtelenben fekvő egyeneséről* is szólhatunk.

Az $Ax + By + C = 0$ elsőfokú egyenlet az egyenes egyenletének legáltalánosabb alakja. Benne A , B és C állandó mennyiségek és ezek határozzák meg az egyenes helyzetét a síkban (t.i. a koordinata tengelyek között). Az x és y pedig ama pontnak a koordinatái, mely pont az egyenest leírja. Más szóval az egyenes egyik pontjának változó koordinatái. Az egyenes egyenletének leggyakrabban használt alakjai: $y + mx + n$; $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 0$; $x \cos \alpha + y \sin \alpha - p = 0$; ahol az állandóknak az egyenletek mindegyikében más-más jelentősége van.

Az $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$; alakú egyenletben a és b alatt azt a két metszést értjük, melyeket az egyenes a tengelyeken meghatároz (9. ábra.).

Ha az $Ax + By + C = 0$ általános alakú egyenletben $C = 0$; akkor az $Ax + By + C = 0$ egyenlet olyan egyenest képvisel, mely a rendszer kezdőpontján áthalad. Ebben az esetben az egyenest meghatározza az $\frac{y}{x} = \frac{-A}{B} = \tan \alpha$; ahol α alatt ama szöveget értjük, melyet az egyenes az abszcissák tengelyével alkot.

Ha $A = 0$ akkor $By + C = 0$. Ez olyan egyenesnek az egyenlete, mely az x tengellyel párhuzamos. Az x -től való merőleges távolságát $y = -\frac{C}{B}$ mutatja

Ha $B = 0$; akkor $Ax + C = 0$. Ez az y tengellyel párhuzamos egyenesnek az egyenlete. Belőle $x = -\frac{C}{A}$, meghatározza az y -től való távolságát.

Ha továbbá az $Ax + By + C = 0$ egyenletet $-C$ -vel elosztjuk, az egyenletet $-\frac{A}{C}x - \frac{B}{C}y - 1 = 0$ alakra hozzuk, és ezt, az $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$ alakúval összehasonlítjuk, nyerjük: $a = -\frac{C}{A}$ és $b = -\frac{C}{B}$. Ebből láthatjuk, hogy a $\left(-\frac{C}{A}\right)$ és $\left(-\frac{C}{B}\right)$ törtek értékei az egyenes vonal általános egyenletében ama metszéseket határozzák meg, melyeket az egyenes a tengelyekkel alkot.

Minél kisebbek a nevezők, annál nagyobbak a törtek értékei. Ha $A = 0$ és $B = 0$, akkor (C -nek változatlan értéke mellett) a két metszék végtelen nagy és az egyenlet olyan egyenest képvisel, melynek minden pontja a végtelenben van; más szóval az egyenlet *végtelenben fekvő egyenest* jelent.

A másodfokú egyenlet legáltalánosabb alakja:

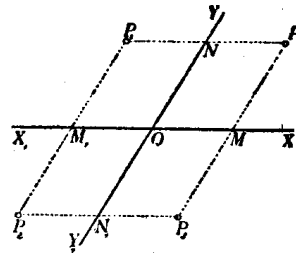
$$ax^2 + 2bxy + cy^2 + 2dx + 2ey + f = 0.$$

Ez általános képviselője az összes másodrendű görbéknek. Hogy minő fajtájú, alakú és helyzetű másodrendű görbével van dolgunk, azt az egyenlet állandóiból tudhatjuk meg. Főleg attól függ, vajon vannak-e az egyenletben egyenlő és nulla értékű együtthatók és melyek azok.

A magasabb rendű algebrai síkgörbék egyenletei általában a másodrendűekéhez hasonló alakúak ugyan, de a foksámra való tekintettel komplikáltabb szerkezetűek.

2. **Ferdeszögű (klinogonális) parallel koordinata-rendszer.** Habár az egyszerűség és kényelem szempontjából az analitikai számításokban többnyire derékszögű koordinátákat alkalmazunk, azért használunk némelykor olyan

rendszereket is, melyekben az ordinata tengely az abscissa tengelyt hegyes, illetőleg tompa szög alatt metszi (8. ábra.).



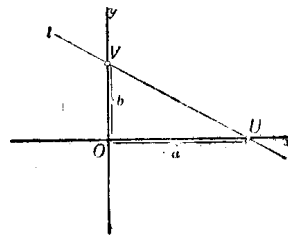
8. ábra

Azokat a rendszereket *ferdeszögű*eknek (klinogonálisoknak) nevezzük. Mint az orthogonális rendszer is parallel-coordinata rendszer, és a kettő közül bizonyára a klinogonális az általánosabb jellegű.

A ferdeszögű rendszerben a P pont koordinatait nyerjük, ha a ponttól az abscissa, illetőleg ordinata tengelyhez párhuzamosokat húzunk. Természetes, hogy az előjelet itt is figyelembe vesszük, nemkülönben a számításokban tekintettel vagyunk a tengelyek alkotta szög nagyságára.

B) Vonalcoordináták.

Nemcsak a *pont*nak, hanem az *egyenes vonal*nak a helyzetét is a síkban *két* adat teljesen meghatározza. Meghatározzák ama a és b távolságok, melyeket az l egyenes a tengelyekből (az O ponttól számítva) lemetsz (9. ábra.).



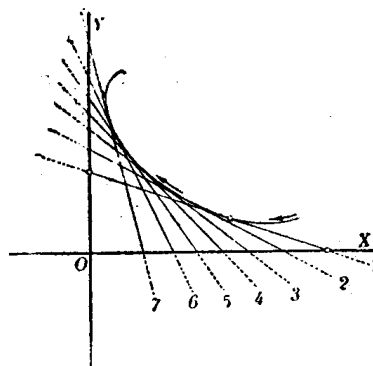
9. ábra

Jelöljük a -nak és b -nek negatív reciprok értékeit u -val és v -vel, (t.i. $-\frac{1}{a} = u$ és $-\frac{1}{b} = v$); akkor az u és a v értékeket az *egyenes a vonal koordinatáinak*, röviden *vonalcordinátáknak* nevezzük.

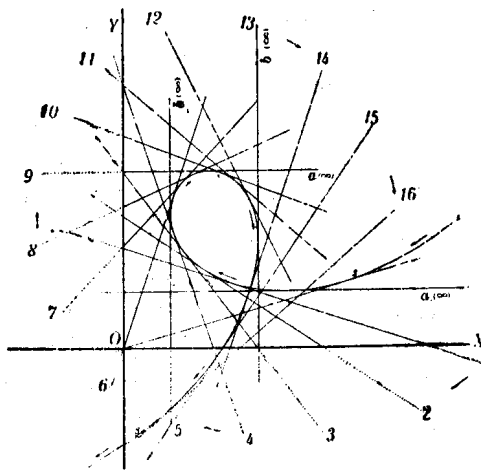
Könnyen beláthatjuk, hogy valamely két ismeretlent tartalmazó elsőfokú egyenletnek nemcsak abban az esetben van geometriai jelentősége, ha a benne lévő ismeretleneket valamely *pont* változó koordinatáinak vesszük, hanem akkor is, ha ama ismeretleneket valamely *egyenes vonal* változó meghatározó adatainak (koordinatáinak) tekintjük.

Ha ugyanis valamely $f(u, v) = 0$ alakú egyenletünk van, akkor u különböző értékeinek egész rendszeréhez – az egyenlet kapcsán – v különböző értékeinek egész rendszere is tartozik. Ha az u -nak tulajdonított értékekben rendre $+\infty$ -tól $-\infty$ -ig haladunk, a v -ket meghatározzuk és az u -nak és v -nek együvé tartozó értékeiből a különböző egyeneseket rendre megszerkesztve képzeljük, akkor a vonalcordinátákban ugyanazzal a joggal szólhatunk az *egyenes vonal geometriai helyéről*, a mellyel a pontkoordinátákban a pont geometriai helyét hangoztattuk.

Közvetetlen egymásután következő (végtelen közel egymás mellett fekvőnek képelt) 1, 2, 3, 4 ... metsző helyze-
teivel az egyenes valamely görbe vonalat *beburkol*, úgy hogy mindegyik egyenes *érintője* a görbének (10. és 11. ábra.).



10. ábra



11. ábra

A görbe enveloppja az egyeneseknek. Ha az egyenes valamelyik helyzetében a koordinata tengelyek egyikével párhuzamos, akkor az illető tengelyen lévő metszéke természetesen végtelen nagy (11. ábra.).

Ebben az egyenletben $ux + vy - 1 = 0$ az u és v vonalkoordinaták; x és y pontkoordinaták. Ennek az a magyarázata, hogy a pont, melynek koordinatáit x -szel és y -nal jelöltük, rajta van ama egyenesen, melynek koordinatáit u -val és v -vel jelöljük. Minthogy ebben az egyenletben tulajdonképpen négy változó mennyiséget látunk, azért az egyenletnek kettős értelme van. – Nevezetesen, ha u és v adva van, akkor az egyenletben csak az x és y változó mennyiségek maradnak. Ha ebben az esetben x -nek különböző értékeihez az y -okat megszerkesztjük, akkor – geometriailag fejezvé ki a dolgot – az (x, y) pont leírja azt az egyenest, melynek u és v a koordinatái. (Ez tehát az egyenletnek az értelme *pontkoordinatákban*.) Ha ellenben x -t és y -t adottunk (pl. $x = \xi$ és $y = \eta$), ellenben u -t és v -t változóknak képzeljük, akkor az egyenlet ilyen alakot ölt $\xi u + \eta v - 1 = 0$, és geometriai interpretálásban azt jelenti, hogy mind ama egyeneseknek egyenlete, melyek a ξ , η ponton áthaladnak. Más szóval az u és v koordinatákkal bíró egyenesek, a (ξ, η) pontot beburkolják. (Ez az egyenletnek az értelme *vonalkoordinatákban*.)

A $\xi u + \eta v - 1 = 0$ egyenlet tehát *vonalkoordinatákban* mindenkor a *pontnak az egyenlete*

Ha a $\xi u + \eta v - 1 = 0$ egyenletben $\eta = 0$; akkor a $\xi \eta - 1 = 0$, az abscissa tengely ama pontjának az egyenlete, melynek távolságát a rendszer kezdőpontjától a ξ érték mutatja.

Ha $\xi = 0$, akkor $\eta v - 1 = 0$, az ordinata tengely ama pontjának az egyenlete, mely a kezdőponttól η távolságban van. Ha az egyenletből az állandó tag hiányzik, az egyenlet $\xi u + \eta v = 0$ alakú. Belőle $\frac{v}{u} = -\frac{\xi}{\eta}$. Ez jelenti mind ama egyeneseknek közös metsző pontját, mely egyenesek koordinatái állandó értékű viszonyt alkotnak. Tekintettel arra, hogy olyan helyzetű egyenesek okvetlenül párhuzamosak, az egyenlet párhuzamos egyenesek metsző pontjának az egyenlete. Párhuzamos egyeneseknek a metsző pontja a végtelenben van, azért a $\xi u + \eta v = 0$ a *végtelenben fekvő pontnak az egyenlete*. Irányát a $-\frac{\xi}{\eta}$ viszony mutatja.

Fölötte tanulságos az a körülmény, hogy pontkoordinatákban a pont, vonalkoordinatákban pedig az egyenes vonal ama alapelem, melyből a sík összes (egyenes- és görbe vonalú) idomai alakíthatók. A planimetriában tehát a pont és az egyenes egyenlő jogosultságú – úgynevezett *duális* – elemek. A *vonalkoordinaták elmélete a dualitás elvén alapszik*.

*

Másod- és magasabb fokú egyenletek vonalkoordinatákban is görbe vonalú geometriai helyeket (görbéket) képviselnek.

Vonalkoordinatákban a görbéket *osztályszámaik* szerint különböztetjük meg. A görbe vonal osztályszáma megegyezik (vonalkoordinatákra vonatkoztatott) egyenletének fokszámával.

A görbe vonal *osztálya* alatt azt a számot értjük, mely megmutatja, hogy a görbe vonal síkjának egyik pontjából *hány érintőt* lehet a görbéhez húzni.

Vajon az érintők valóság- vagy képzetesek-e és ha valóságok, érintő pontjaik a véges térben vagy a végtelenben vannak-e, mind az, az érintő helyzetétől és a görbe vonal természetétől függ.

*

Vonalkoordinatákban a másodfokú egyenletnek általános alakja

$$au^2 + 2\beta uv + \gamma v^2 + 2\delta u + 2\varepsilon v + \varkappa = 0.$$

Ez képviselője minden másodosztályú görbének. Hogy minő fajtájút, alakút és helyzetűt jelent, az, az egyenlet együtthatóitól (α , β , γ , ... állandóitól) és egyéb körülményektől függ.

A magasabb osztályú algebrai síkgörbék egyenletei a másodrendűekéhez általában hasonló, de a magasabb fokszámra való tekintettel bonyolódottabb szerkezetűek.

*

Hogy a pont- és vonalcoordinaták között a dualitás elvén nyugvó szoros kapcsolat van, közvetlenül láthatjuk, ha a talált néhány eredményt a *rend-és osztályszám* szempontjából párhuzamba állítjuk.

Pontcoordinatákban:

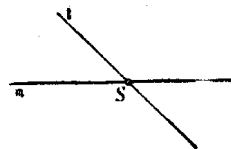
1. az $ux + vy - 1 = 0$ elsőfokú egyenlet *egyenes vonalat* jelent, ha benne x és y változó; u és v állandó mennyiségek. Az egyenes *első-rendű*, mert valamely egyenest egy másik egyenessel csak egyetlen egy pontban metszhetünk

Más szóval, mert két egyenesnek csak egyetlen egy metsző pontja van (12. ábra.).

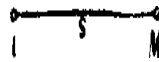
Vonalcoordinatákban:

1. az $xu + yv - 1 = 0$ elsőfokú egyenlet *pontot* jelent, ha benne u és v változó; x és y állandó mennyiségek. A pont *első-osztályú*, mert valamely pontból egy másik ponthoz csak egyetlen egy egyenes vonalat húzhatunk.

Más szóval, mert két pontot csak egyetlen egy egyenes vonallal lehet összekötni (13. ábra.).



12. ábra

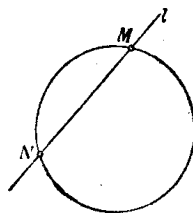


13. ábra

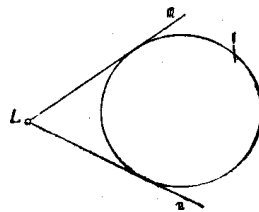
Tehát minden lineáris egyenlet pontcoordinatákban *egyenesnek*, és vonalcoordinatákban *pontnak* az egyenlete.

2. Az $ax^2 + 2bxy + \dots + f = 0$ másodfokú egyenlet a *másodrendű görbéknek* (körnek, kúpszeletnek) általános egyenlete. Az egyenes a másodrendű görbét két pontban metszi (14. ábra.).

2. Az $au^2 + 2\beta uv + \dots + x = 0$ másodfokú egyenlet a *másodosztályú görbéknek* (körnek, kúpszeletnek) általános egyenlete. Egy pontból a másodrendű görbéhez két érintőt lehet húzni (15. ábra.).



14. ábra



15. ábra